

CAMPAMENTO "VILLANUA TECNOLÓGICO"

INNO CAMP

MISSION B.E.



8 AL 15 DE JULIO DE 2018
15 AL 23 DE JULIO DE 2018



ACTIVIDADES EDUCATIVAS - OCIO - TIEMPO LIBRE

CAMPAMENTOS 2018 (JULIO Y AGOSTO)

¡ELIGE TU OPCIÓN!

VILLANÚA, DEL 8 AL 15 DE JULIO

VILLANÚA, DEL 15 AL 23 DE JULIO

VILLANÚA, DEL 23 AL 31 DE JULIO

VILLANÚA DEL 5 AL 11 DE AGOSTO
(CAMPAMENTO FAMILIAR)

VARIAS OPCIONES TEMÁTICAS

- NATURALEZA
 - MULTIAVENTURA
 - FUTBOL
 - TECNOLOGÍA
- DE 8 A 18 AÑOS

TELÉFONO: 676 911 990

WWW.IBONDEPLAN.ES

INFO@IBONDEPLAN.ES



CAMPAMENTO DE VERANO INNOCAMP
CIENCIA, TECNOLOGÍA Y NATURALEZA – 8 DÍAS
DEL 8 AL 15 DE JULIO DE 2018



INNOCAMP
MISSION B.E.

8-15 DE JULIO DE 2018



www.innocamp.es



fb.com/GO.INNOCAMP



[GO_INNOCAMP](https://twitter.com/GO_INNOCAMP)



info@innocamp.es

Índice

LUGAR.....	2
FECHAS.....	2
ORGANIZACIÓN Y MEDIOS PERSONALES.....	2
PARTICIPANTES.....	3
OBJETIVO.....	3
APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS STEM.....	3
INGLÉS.....	4
DISTRIBUCIÓN.....	5
MEDIDAS EN CASOS DE EMERGENCIA.....	5
ALIMENTACIÓN.....	5
TRATAMIENTOS Y MEDICINAS.....	6
DÍA A DÍA EN EL CAMPAMENTO Y HORARIO.....	6
PROGRAMA DE ACTIVIDADES.....	6
DÍA 1: "BIENVENIDOS AL CAMPAMENTO".....	7
DÍA 2, 3 "INVESTIGADORES".....	7
DÍA 4, 5 "EXPLORADORES".....	7
DÍA 6 "EXPLORADORES MONTAÑEROS".....	8
DÍA 7: "DEMOSTRACIÓN Y CARNAVAL".....	8
DÍA 8: MULTI-AVENTURA Y REGRESO.....	8
MATERIAL A LLEVAR.....	8
CONTACTO DURANTE EL CAMPAMENTO.....	9
JORNADA PREVIA PARA CONOCER EL CAMPAMENTO.....	9
ASPECTOS A CONSIDERAR.....	9
RECUERDO DEL CAMPAMENTO.....	9
PRECIO Y FORMA DE PAGO.....	10
CONTACTO.....	10

LUGAR

El campamento lo realizaremos en el albergue "Collaradeta", en Villanúa, situado junto a la zona deportiva del municipio (Piscinas, campo de fútbol, pistas polideportivas y parque). Contaremos con las instalaciones completas.

Tendremos a nuestra disposición todas sus instalaciones para realizar las actividades.

- ✓ Habitaciones con literas, y baño en las habitaciones.
- ✓ Acceso a zona deportiva.
- ✓ Pensión completa.
- ✓ Sala multiusos.
- ✓ Zonas de juegos.
- ✓ Sala con dispositivos multimedia y proyección



FECHAS

El campamento de tecnología y naturaleza INNOCAMP MISSION B.E. se celebrará en dos turnos

- ✓ del 8 al 15 de Julio de 2018 → 8 días
- ✓ del 15 al 23 de julio de 2018 → 9 días

Este dossier contiene la información relativa al primer turno, es decir del 8 al 15 de julio de 2018

ORGANIZACIÓN Y MEDIOS PERSONALES

El campamento es una iniciativa de SFICE INNOVATIVE MINDS y cuenta con un director titulado por la Diputación General de Aragón y titulado como Técnico de Socorrismo y Salvamento por la Federación Aragonesa de Socorrismo y Salvamento Acuático (Javier Repollés), así como con una coordinadora de actividades técnicas (Raquel Embid, Ingeniera Mecánica y Máster en Educación Secundaria en la especialidad de tecnología). También se contará con monitores de perfil técnico/tecnológico que se coordinarán para la realización de las actividades de naturaleza, excursiones y juegos. El ratio será de 1 adulto cada 9-10 chicos, superior al exigido por la legislación vigente.

Se fletará servicio de autobús desde Zaragoza estación Delicias hasta Villanúa, con parada en Huesca y poblaciones del itinerario donde haya participantes. Se intentará facilitar desplazamiento desde otras localidades tanto de Aragón como del resto de España.

Notificaremos la actividad al Gobierno de Aragón y tendremos las inspecciones correspondientes. También notificaremos a Protección Civil y a la Guardia Civil todas las salidas y excursiones.

Contaremos con un vehículo de apoyo durante todo el campamento.

PARTICIPANTES

El campamento está abierto a chicos y chicas de **entre 8 y 16 años** que se repartirán en dos grandes grupos por edades (de 8 a 11, de 12 a 16)

OBJETIVO

El último objetivo de INNOCAMP es que los participantes se diviertan mucho, y para ello nos basamos en la realización de actividades de ocio constructivo, queremos que se lo pasen bien también mientras aprenden (ciencia, tecnología e inglés)



INNOCAMP no solo da la posibilidad de aprender y aplicar conceptos de ciencia y tecnología, sino que no nos olvidaremos del contacto directo con la naturaleza, mediante excursiones y actividades de ocio propias de campamentos, yendo más allá e incluyendo el enriquecimiento que supone la convivencia y la experiencia para los participantes.

Combinando las actividades tecnológicas, los experimentos, los proyectos, el inglés, los juegos, las excursiones, la convivencia dentro y fuera del campamento, el día a día con otros compañeros...INNOCAMP tendrá como objetivo que se puedan mejorar aspectos como:

- ✓ La **convivencia y el respeto** como algo básico y fundamental en nuestra vida.
- ✓ El **trabajo cooperativo**, dando importancia al trabajo personal que conlleve una mejora del grupo, y haciendo protagonistas a todos los participantes.
- ✓ La **motivación** constante del grupo, mediante acciones por parte de los educadores.
- ✓ La **responsabilidad** de las cosas propias y comunes. Mayor potenciación de la autosuficiencia personal.
- ✓ El pensamiento y la **acción creativa**.
- ✓ La **limpieza e higiene personal** y colectiva, pensando tanto en uno mismo, como en los demás y en el entorno que nos rodea.
- ✓ El **conocimiento y respeto de la naturaleza**, su entorno directo y también trasladado al concepto global de medio ambiente
- ✓ Afianzamiento de conceptos tecnológicos y científicos, mediante el “**aprender haciendo**”.
- ✓ Desarrollo del **pensamiento lógico** y del pensamiento crítico.
- ✓ Organización y **gestión del tiempo**, propio y del grupo, para lograr los objetivos
- ✓ Mejora de la **habilidad de comunicación**, mediante el trabajo cooperativo y la presentación de los resultados de los proyectos
- ✓ Respecto al **inglés**, nos proponemos que los participantes aprendan y/o afiancen no solo algunas expresiones cotidianas sino que adquieran conceptos técnico-científicos en dicho idioma.

APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS STEM

En INNOCAMP trabajaremos bajo la perspectiva de una educación STEM, que hace referencia a los términos Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas. Los asistentes trabajan en equipo y aprenden a resolver problemas reales sobre los que deben tomar decisiones y reflexionar; de esta manera, aumentan su capacidad para resolver problemas

de forma creativa y también ayuda a desarrollar el pensamiento crítico individual. El lograr objetivos personales y grupales además también puede reforzar su autoestima. La experimentación en primera persona les permite mejorar la retención de los conceptos aprendidos a largo plazo. Trabajando en grupo, cooperando y presentando los resultados, los problemas, las dudas, mejoran su capacidad comunicativa.

El objetivo técnico educativo es que los participantes puedan formar parte de un desarrollo común (organizándose tiempos, tareas, actividades, cooperando) como parte de un aprendizaje basado en proyectos.



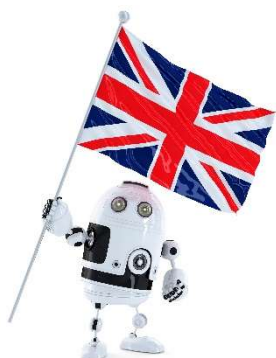
Por lo tanto, INNOCAMP va más allá de ser un campus científico, de robótica o de programación. En INNOCAMP las actividades a desarrollar serán aquellas englobadas en lo que hemos llamado “MISSION B.E”, donde los participantes estarán inmersos en el caso o situación que se les plantea: conjuntamente tendrán que encontrar un planeta habitable más allá de la Tierra y desarrollar medios para explorarlo y colonizarlo.

Para ello, las actividades y juegos técnicos preparados estarán encaminados a:

- ✓ Fomentar la **investigación**: aprender mediante el descubrimiento propio sobre el entorno, la Tierra, el Sistema Solar,...
- ✓ Sentar las bases de **conceptos científicos y tecnológicos**: el hilo conductor de las actividades permitirá la realización de experimentos para explicar fenómenos, uso de recursos, conceptos físicos y químicos necesarios para su proyecto en MISSION B.E.
- ✓ Mediante **talleres**, poner a su disposición otras herramientas (robótica, programación, diseño e impresión 3D) como medio para que desarrollen las tareas identificadas para finalizar el proyecto
- ✓ Destreza y habilidad: siempre en relación con la temática de INNOCAMP MISSION B.E, los participantes deberán **construir**, realizar maquetas, diseñar piezas,...
- ✓ La realización de **juegos como herramienta para el aprendizaje**: aprovecharemos también las actividades de campamento para continuar afianzando los conceptos desde un punto de vista lúdico

Una vez desarrollados los proyectos, **se preparará una sesión de presentación en la que los participantes tendrán que describir las actividades realizadas**, los problemas encontrados y las soluciones aportadas. A la presentación podrán acudir las familias para conocer de primera mano...¡todo lo que ha sido posible realizar basándose en la ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas!

INGLÉS



El inglés está cada vez más presente en nuestra sociedad, y creemos que un campamento también es un buen momento para mejorarlo.

No pretendemos que sea una barrera de comunicación, ya que queremos que los chicos/as entiendan lo que hacen y se diviertan. Pero sí que queremos que aprendan nuevos conceptos y expresiones técnicas que les puedan ser útiles en un futuro, sentando las bases de un posterior desarrollo en el que tanto los materiales, información, tutoriales,...se encuentran mayoritariamente en inglés.

Para asegurar que se realicen las actividades técnicas en inglés, INNOCAMP contará con monitores internacionales con perfil técnico que serán el contacto directo para aprender y desarrollar los proyectos en inglés. Por otra parte y queriendo hacer accesible el campamento a todos, también se contará con monitores técnicos españoles, de tal manera que se pueda eliminar cualquier barrera lingüística en caso de ser necesario.

DISTRIBUCIÓN

Para las actividades, estancia, excursiones...los participantes serán organizados en 2 grupos (8 a 11 años y 12 a 16 años). De esta forma las actividades físicas y distribución en habitaciones estarán diseñadas en función de la edad, haciéndolas más adecuadas.

Dentro de estos dos grandes grupos, y de cara a la organización de tareas, los chicos/as serán divididos a su vez en grupos por habitaciones. En el caso de que haya chicos que quieran compartir habitaciones (grupos de amigos, familiares...), deberéis anotarlo en la hoja de inscripción (apartado de anotaciones), para tenerlo en cuenta a la hora de realizar la distribución.

No obstante, la idea es fomentar las actividades comunes en el campamento, así como contemplar que los conocimientos iniciales de ciencia, tecnología e inglés puedan ser diversos. Esta información base nos ayudará a distribuir los grupos en los proyectos, así que por favor, anotadlo en la hoja de inscripción.

MEDIDAS EN CASOS DE EMERGENCIA

En caso de enfermedad, lesión...el participante será conducido al médico de cabecera del Centro de Salud más cercano (en este caso Jaca), siendo informada la familia de tal hecho. En caso de tener que tomar alguna decisión que suponga un ingreso hospitalario, una operación de urgencia (apendicitis...), etc, el hospital de referencia es el de Jaca y/o Huesca según el caso a tratar. Si no pudiéramos localizar a la familia en los teléfonos facilitados, el director del campamento tomará la decisión más adecuada siguiendo siempre las recomendaciones médicas. Es imprescindible llevar la tarjeta sanitaria.

Por otro lado, y tal y como nos obliga la legislación, el primer día de campamento realizaremos un simulacro de evacuación, de tal forma que, en caso de una urgencia, todos los miembros del campamento supieran cómo actuar. De cara a los más pequeños, este simulacro se plantea como un juego.

ALIMENTACIÓN

Toda la manutención corre por cuenta del albergue, que nos proporciona la pensión completa, en cuyas cocinas nos realizarán todas las comidas (desayuno, comida, merienda y cena). Los monitores nos encargaremos de servir y de controlar que los chicos y chicas coman adecuadamente.



IMPORTANTE: hemos de decir que deberéis informar a la dirección del campamento cualquier asunto relacionado con la alimentación. Es importantísimo conocer los casos de alergias, intolerancias a la lactosa, celíacos...para poder actuar en consecuencia y poder adaptar un menú para cada caso.

TRATAMIENTOS Y MEDICINAS

En relación con el punto anterior, se deberá informar al director de los tratamientos que tengan los participantes (pastillas, gotas, sobres...), son su periodicidad y dosis, para tenerlo en cuenta y que los chicos/as puedan seguir este tratamiento durante el campamento. Lo más habitual es que antes de cada comida, hagamos la distribución de estos medicamentos, que siempre estarán bajo la supervisión del director.



DÍA A DÍA EN EL CAMPAMENTO Y HORARIO

Durante la celebración del campamento el horario del día a día será el siguiente:

8:30	Levantarse y aseo
9:00	Desayuno. Al acabar, limpieza de dientes y recogida de las habitaciones.
10:00	Actividad matinal I
12:30	Actividad matinal II
14:00	Comida
15:00	Tiempo libre (Juegos de mesa, descanso, lectura...)
16:00	Actividad de tarde I
18:00	Merienda
18:30	Actividad de tarde II
20:30	Cena
22:00	Actividad nocturna
23:30	Recogida
24:00	Silencio

Todos los días, en relación con los objetivos de limpieza e higiene, de responsabilidad y de trabajo en equipo, además de con objeto de mantener en orden el campamento, será necesario dedicar un tiempo al orden de las habitaciones.

Tras cada actividad, recogeremos el material y limpiaremos el área en que hemos estado, dejándolo en condiciones para la siguiente actividad.

El albergue cuenta con duchas y servicios en todas las habitaciones, por lo que la higiene es fácil y sencilla. Será obligatorio que todos los días se duchen, bien antes de comer si ha habido actividad en la zona del albergue, o por la tarde si hemos salido de excursión o a realizar actividades fuera de la instalación.

PROGRAMA DE ACTIVIDADES

Cada día se realizarán diferentes actividades que giran en torno a una temática "MISSION B.E", descubriendo y explorando un planeta más allá de la Tierra, con el objetivo final de que los participantes disfruten de cada una de las actividades. Puede surgir algún cambio

por razones meteorológicas u organizativas, pero la idea es seguir el programa planteado. Habrá actividades por grupos de edad y actividades conjuntas

La distribución por días será la siguiente:

DÍA 1: "BIENVENIDOS AL CAMPAMENTO"

Por la mañana, viaje hasta el campamento, distribución en grupos y en habitaciones. El primer día servirá para que los participantes se puedan conocer y también para que los monitores puedan observar detalles que les permitan elaborar los grupos y prever últimos detalles para los proyectos.



Para ello se prepararán juegos destinados a que los participantes se conozcan, primero por parejas, después por habitaciones y luego todos juntos.

Al final de la tarde se realizará el simulacro de evacuación.

Por la noche, continuaremos con los juegos de conocimiento, pero con linternas para la velada nocturna.

DÍA 2, 3 "INVESTIGADORES"

Dedicaremos dos días a investigar sobre la Tierra y descubrir un planeta habitable.

Para ello, se prepararán actividades a modo de juego en las que los participantes demostrarán su conocimiento del entorno, su base científica y técnica, identificando aspectos que hacen a la Tierra habitable, describiendo las condiciones del planeta que queremos habitar.



También realizarán experimentos sobre fenómenos atmosféricos, recursos energéticos... Servirá además para que los participantes comiencen a tomar contacto con el tema de INNOCAMP MISSION B.E.

Como continuación se realizarán actividades en las que tendrán que encontrar el nuevo planeta, investigar sus características y determinar si podrán habitarlo. Combinaremos actividades de comunicación (interacción, debate, tormenta de ideas) con otras de enfoque lúdico (carrera espacial, juegos de lógica y enigmas, ...)

Por las noches se realizarán actividades en común como la noche de estrellas (identificando y observando planetas, constelaciones)

DÍA 4, 5 "EXPLORADORES"

Los participantes ya habrán descubierto el planeta y habrán investigado sobre las posibilidades del mismo... ¿qué será necesario desarrollar para explorarlo? ¿qué infraestructuras tendrán que construir? Para realizar los proyectos, se prepararán unos talleres previos de introducción básicos a las tecnologías (sus herramientas) que incluirán programación, diseño en 3D y construcción de estructuras, entre otros. ¡Tendrán que usar todo su ingenio para poder desarrollar sus proyectos!



Dentro de las actividades de exploradores, podrán pasar una tarde en Jaca, donde tendrán que participar en juegos de pistas y exploración; También se realizarán actividades nocturnas de exploración en los alrededores del albergue.

DÍA 6 “EXPLORADORES MONTAÑEROS”

Continuamos con la exploración (pero no saldremos de la Tierra aún...) ¡Todos los miembros del campamento saldrán de excursión al monte!

Con los pequeños seguiremos el Camino de Santiago hasta Canfranc, mientras que con los mayores subiremos en autobús a Astún, para desde allí realizar la ruta de los ibones entre Francia y España. Una excursión muy sencilla y bonita a la vez, de muy fácil acceso y con unas vistas impresionantes de los valles de Aspe y del Aragón.



Por la noche, como habrá sido un día muy cansado, realizaremos actividades de relajación.

DÍA 7: “DEMOSTRACIÓN Y CARNAVAL”

Por la mañana trabajaremos los últimos aspectos de los proyectos y cómo presentarlos. Por la tarde tendremos una exhibición y demostración en el albergue de los proyectos realizados, a la que podrán acceder todas las familias que lo deseen.

Al ser la última noche que pasan juntos, prepararemos una gran fiesta nocturna, ¡disfrutando de un gran carnaval de final de campamento!

DÍA 8: MULTI-AVENTURA Y REGRESO



El último día de campamento iremos al parque de aventura “La Gabarda”. Allí disfrutaremos de acceso libre a todas sus actividades (circuitos con tirolinas, pasos acrobáticos, puentes tibetanos, tiro con arco, paintball, rocódromo, piscina...)

Sobre las 18:00h saldremos hacia Zaragoza en autobús, finalizando de esta forma el campamento.

MATERIAL A LLEVAR

A todas las familias os haremos llegar una circular con detalles variados previos al campamento, como los horarios y lugares de salida y llegada o listado de material, pero a grandes rasgos van a necesitar:

- ✓ Ropa interior, camisetas de manga larga y corta, pantalones cortos y largos.
- ✓ Saco de dormir (o sábanas) y pijama.
- ✓ Sudadera, forro polar y chubasquero.
- ✓ Bañador y toalla (a poder ser dos para que una sea de ducha y otra de río-piscina).
- ✓ Bolsa de aseo completa, sin olvidar la crema de protección solar.
- ✓ Linterna con pilas.
- ✓ Calzado cómodo (deportivas) y calzado para río-piscinas- duchas.
- ✓ Gorra (importante para el sol) y cantimplora.
- ✓ Disfraz para el carnaval y una camiseta blanca sencilla
- ✓ Bocado para comer el primer día (no se recomienda fiamblera)

CONTACTO DURANTE EL CAMPAMENTO

El teléfono del director es el 676 911 990, que será la persona de contacto para todos los temas organización, detalles sobre el viaje, y el día a día en el campamento. El teléfono de contacto del coordinador técnico es el 634 567 065 (si hay dudas sobre el contenido, actividades, conocimientos previos,...). Cualquier asunto que quisierais tratar durante la estancia allí, podríais llamar. Si es urgente a cualquier hora; si no lo es, sólo en tiempos libres (15 a 16:00) de los días 8 al 15 de julio en el primer turno. Os pedimos **un uso razonable** para no estar colapsados de llamadas. No obstante, cualquier anomalía que hubiera con un participante, seríamos nosotros los que nos pondríamos en contacto con las familias.



Si los chicos/as llevan móvil, pueden hacerlo bajo la responsabilidad de cada uno. La comunicación en este caso es más fácil, ya que no depende de que las líneas del campamento estén libres. Únicamente les dejaríamos usarlos en el rato libre de después de comer (de 15 a 16:00h) de los días señalados anteriormente para llamar a sus familias. El resto del tiempo los guardaremos los monitores.

Se creará una lista de difusión de WhatsApp, en la cual INNOCAMP os informará diariamente mediante mensajes y fotos del transcurso del campamento, que os llegará directamente a vuestro móvil. Las familias que deseéis estar en dicha lista informad al coordinador técnico. Esta es una vía de comunicación unidireccional (es decir, de INNOCAMP a las familias; recibiréis información actualizada pero no podréis enviar mensajes)

JORNADA PREVIA PARA CONOCER EL CAMPAMENTO

Durante los meses de mayo - junio, en fecha que os diremos cuando lo concretemos con el albergue, realizaremos una excursión para que todas las familias que lo deseen pueden conocer la instalación del campamento. De esta forma podréis ver dónde van a estar vuestros hijos, a la vez que ellos conocen la instalación y empiezan a conocerse entre ellos. Cada familia llevará su coche y comeremos allí todos juntos, en el comedor del albergue. Tras la comida el director tendrá una charla con todos los padres para resolver dudas.

ASPECTOS A CONSIDERAR

Es importante marcar la ropa,, sobre todo la de los más pequeños, porque muchas veces la pierden, las encontramos nosotros, pero ellos no la reconocen. El nombre en la etiqueta es una muy buena opción.

Los días que hagamos excursión pasaremos por alguna tienda o quiosco en donde los chicos podrían comprar algún recuerdo o algún helado. Por ello, pueden traer dinero al campamento en una cantidad moderada (~ 20-30 euros), que guardaremos nosotros y les iremos proporcionando.

RECUERDO DEL CAMPAMENTO

Al finalizar el verano, os haremos llegar las mejores fotografías del mismo para que guardéis un recuerdo del campamento.

PRECIO Y FORMA DE PAGO

El coste que tiene el campamento por los 8 días es de 670 € , donde se incluye

- ✓ Alojamiento y manutención
- ✓ Transporte (Zaragoza-Villanúa-Zaragoza) en autobús acompañados por monitor y transporte para las excursiones fuera de Villanúa
- ✓ Seguro de responsabilidad civil
- ✓ Monitores, materiales, y todas las actividades que se realicen (no es necesario traer ordenador, tablet,...)

El pago se realizará en dos tandas, por transferencia bancaria:

- 335 € en el momento de realizar la inscripción
- 335 € en la primera quincena de junio

A la cuenta ES14 0081 2111 4000 0119 7028 (Banco Sabadell)

En el ingreso habrá que señalar el nombre y apellido del participante (chico/a), así como "INNOCAMP".

Siempre confirmamos la recepción del ingreso, para vuestra tranquilidad.

Para las inscripciones realizadas antes del 30 de abril, existe la posibilidad de realizar los pagos en 3 meses (o más si así facilitamos el pago a alguna familia). Se deberá comunicar en el teléfono 634 567 065 o en info@innocamp.es para poder tenerlo en cuenta en la contabilidad.

CONTACTO

Para más información o para cualquier aclaración, os atenderemos a través de info@innocamp.es o bien en los teléfonos

634 567 065 Para todas aquellas dudas sobre las actividades, tecnología, conocimientos necesarios, pagos

676 911 990 Para aquellas dudas sobre el campamento en general, cómo será el día a día, organización del viaje